

LA IA ENTRA EN JUEGO

Del congreso en Granada a los clubes: qué aporta y qué exige

FOTO FACILITADA POR JOSE ORTEGA · AUTOR NO ACREDITADO

Historia Deportiva
de Granada

11 preguntas para entender la IA en el deporte

Elige un tema. Cada bloque combina dos párrafos y un esquema verificable.

01 Granada abre la conversación

02 La cámara: entrenar y retransmitir

03 Analizar el juego y preparar fichajes

04 Salud y cargas: prudencia con las cifras

05 Árbitros e integridad de la competición

06 Qué puede hacer una federación

07 Proteger a quienes compiten

08 Ayudar a la afición a seguir el deporte

09 Abrir la memoria deportiva

10 Imagen y datos: quién responde

11 Un piloto pequeño y medible

Granada abre la conversación

Del 26 al 28 de octubre de 2026, el IV Congreso de Inteligencia Artificial de Andalucía se celebró en el Palacio de Congresos de Granada. Jose Ortega asistió a varias sesiones. El programa incluyó «IA en juego, tecnologías que transforman el deporte», con Jaime Botella Ordinas [1].

Una diapositiva fotografiada durante la intervención plantea que la IA solo aporta valor si entiende el contexto de cada deporte: sus datos, el lenguaje de la organización y la relación con la afición. Esta pieza amplía esa pregunta con casos documentados; no pretende transcribir la conferencia.



La diapositiva combina datos, lenguaje deportivo y afición.

FOTO FACILITADA POR JOSE ORTEGA · AUTOR NO ACREDITADO

Fuentes: [1]

La cámara: entrenar y retransmitir

Grabar un entrenamiento permite seleccionar jugadas y revisarlas con el equipo; la automatización ayuda a seguir la acción y ordenar los clips. La alianza RFAF–Veo contempla partidos y entrenamientos. En baloncesto, FAB TV comunicó su integración con Sportway en pistas equipadas [2, 3].

Hay tres usos distintos: revisión interna, archivo y emisión pública. Cada uno exige decidir quién graba, quién accede y qué permisos se necesitan. Una cámara por sí sola no es inteligencia artificial ni autoriza a difundir imágenes.

- **GRABAR**
  Sesión de entrenamiento
- **REVISAR**
  Clip y contexto
- **DIFUNDIR**
  Permisos distintos

Analizar el juego y preparar fichajes

Los datos de partido pueden ayudar a comparar acciones y detectar patrones; Beyond Stats es un ejemplo de análisis avanzado en LALIGA [4]. Scout Advisor, presentado por IBM y Sevilla FC, ayuda a explorar informes de ojeadores: ofrece una búsqueda asistida, no una decisión de fichaje automática [5].

TacticAI propone alternativas para situaciones de córner. En su evaluación, los expertos prefirieron sus propuestas el 90 % de las veces; eso mide preferencias en ese estudio, no una mejora del 90 % en goles ni victorias [6].

90 %

preferencia de expertos en TacticAI



No mide goles ni victorias

Fuente: [6] · estudio específico

Fuentes: [4], [5], [6]

Salud y cargas: prudencia con las cifras

Un sistema puede señalar cambios de carga o riesgo para que el personal técnico y sanitario los revise. En una evaluación retrospectiva publicada por el proveedor Zone7, se señalaron 306 de 423 lesiones: el cálculo es 72,3 %. La cifra no demuestra que se hayan evitado lesiones [8].

Una revisión científica de 2026 encontró aplicaciones prometedoras y todavía poca validación prospectiva en medicina deportiva [7]. Una alerta no es un diagnóstico: la evaluación clínica y la decisión de entrenar o competir siguen siendo humanas.

306 / 423

lesiones señaladas en retrospectiva



72,3 % señalado 27,7 % restante

Evaluación del proveedor. No prueba prevención.

Fuentes: [7], [8]

Árbitros e integridad de la competición

El fuera de juego semiautomatizado de FIFA aporta información al equipo arbitral; el sistema de apoyo de World Gymnastics asiste a los jueces en determinados aparatos [9, 10]. En ambos casos hay que distinguir la propuesta tecnológica de la resolución oficial.

La vigilancia de patrones de apuestas puede generar alertas para investigar posibles amaños; una alerta no acredita una infracción [11]. También se estudia la IA para interpretar variables del pasaporte biológico en antidopaje: un resultado de investigación tampoco equivale a una sanción [12].

- **SEÑAL**
  Fuera de juego / puntuación
- **REVISIÓN**
  Equipo arbitral
- **DECISIÓN**
  Resolución oficial

Fuentes: [11], [12]

Qué puede hacer una federación

A escala provincial o autonómica, una federación puede ordenar vídeos, actas y consultas y facilitar recursos de formación a clubes y árbitros. En el ámbito estatal e internacional se suman competiciones y servicios más amplios. Son posibles líneas de trabajo, no servicios ya implantados de forma general.

La pregunta útil es qué tarea repetitiva se quiere mejorar y cómo se comprueba el resultado. Cualquier despliegue necesitaría datos fiables, presupuesto, formación, supervisión y reglas de acceso.

- **PROVINCIAL**
  Actas y consulta
- **AUTONÓMICO**
  Formación común
- **ESTATAL**
  Competición y soporte
- **INTERNACIONAL**
  Aplicaciones amplias

Proteger a quienes compiten

Durante París 2024, el COI analizó aproximadamente 2,4 millones de publicaciones y comentarios, señaló más de 152.000 como potencialmente abusivos y verificó más de 10.200 para solicitar su retirada [13]. Es una aplicación para proteger a deportistas y entorno, no un marcador deportivo.

Esas cifras corresponden al balance del COI y a fases distintas del proceso. No permiten calcular una tasa exacta de acierto: los umbrales publicados son aproximados y una señal automática requiere revisión.

2,4 M

publicaciones analizadas

>152.000

posibles abusos señalados

>10.200

verificados para solicitar retirada

Fuentes: [13]

Ayudar a la afición a seguir el deporte

IBM y Wimbledon presentaron en 2025 funciones de conversación y estimaciones de probabilidad para seguir los partidos [14]. La probabilidad cambia con los datos y no anticipa con certeza el resultado.

La fotografía de la ponencia relaciona datos deportivos, terminología y vínculo con los aficionados. La IA puede ayudar a ordenar clips y facilitar búsquedas, pero la explicación al público sigue necesitando contexto, revisión de errores y derechos de uso.

- **DATOS**
  Acciones del partido
- **CONTEXTO**
  Explicación legible
- **AFICIÓN**
  Experiencia útil

Fuentes: [14]

Abrir la memoria deportiva

Masters Vault Search es un ejemplo de búsqueda en archivo deportivo presentada por IBM en 2026 [15]. En HDG, una aplicación comparable sería localizar nombres, fechas y recortes entre periódicos digitalizados; se trata de una propuesta de uso, no de una herramienta ya desplegada.

El OCR puede leer mal un apellido o una cifra. Antes de convertir un hallazgo en noticia, hay que abrir la página original, comprobar la fecha del acontecimiento y conservar la referencia. La IA ayuda a encontrar; la fuente permite demostrar.

- **ORIGINAL**
  Página y fecha
- **OCR**
  Búsqueda asistida
- **VERIFICACIÓN**
  Comprobar escaneo

Fuentes: [15]

Imagen y datos: quién responde

La Ley del Deporte protege especialmente la imagen de los menores [16]. Antes de difundir un partido grabado o alimentar una aplicación con información de deportistas, el club debe revisar finalidad, acceso, conservación, permisos y derechos de terceros.

Grabar vídeo para analizar jugadas no equivale por sí mismo a identificar a personas mediante biometría. Si se incorpora reconocimiento biométrico, el análisis jurídico y de proporcionalidad es distinto [17].

- **FINALIDAD**
  ¿Para qué se graba?
- **ACCESO**
  ¿Quién lo ve?
- **DIFUSIÓN**
  ¿Con qué derechos?

Fuentes: [16], [17]

Un piloto pequeño y medible

Para un club granadino propondría elegir una sola tarea: por ejemplo, revisar vídeo de entrenamientos. Registraríamos tiempo de preparación, utilidad para el técnico y errores detectados antes de ampliar el sistema. Es un método de prueba editorial, no un resultado observado.

El coste real incluye equipo, almacenamiento, suscripción, horas de trabajo, formación y protección de datos. Si la mejora no se comprueba, no tiene sentido convertir una herramienta llamativa en una obligación.

- **UNA TAREA**
  Vídeo de entrenamientos
- **MEDIR**
  Tiempo, utilidad, fallos
- **DECIDIR**
  Ampliar o detener

Fuentes para seguir investigando

- [1] Congreso de IA de Andalucía · fechas, sede y programa (2026)
- [2] Veo y RFAF · grabación y análisis de partidos y entrenamientos
- [3] Gesdeportiva · FAB TV y Sportway (08/05/2026)
- [4] LALIGA · Beyond Stats (06/10/2021)
- [5] IBM y Sevilla FC · Scout Advisor (23/01/2024)
- [6] Wang y colaboradores · TacticAI, manuscrito de autores (2023), publicación en Nature Comm…
- [7] Lindskog y colaboradores · Madurez clínica de la IA en medicina deportiva (12/06/2026)
- [8] Zone7 · Injury risk forecasting, evaluación retrospectiva del proveedor (2022)
- [9] FIFA · Fuera de juego semiautomatizado

Pulsa en cada referencia para abrir la fuente primaria o la descripción del proveedor.

Fuentes para seguir investigando

- [10] World Gymnastics · Judging Support System
- [11] Sportradar · UFDS AI, descripción del proveedor
- [12] Krumm y colaboradores · Volumen plasmático y pasaporte biológico (09/08/2025)
- [13] COI · Balance inicial del servicio contra el abuso digital en París 2024
- [14] IBM y Wimbledon · Match Chat y estimaciones de victoria (17/06/2025)
- [15] IBM y Masters · Masters Vault Search (23/03/2026)
- [16] BOE · Ley 39/2022 del Deporte, artículo 7
- [17] AEPD · Adecuación y proporcionalidad de sistemas biométricos (18/07/2025)

Pulsa en cada referencia para abrir la fuente primaria o la descripción del proveedor.